

Hier hat das



System

Systemspiel



Inhalt

Einleitung	Seite 5
Grundlagen des Systemspiels	Seite 6
Gewinne und Gewinnwahrscheinlichkeiten	Seite 7
Spielschein	Seite 8
Vollsysteme	Seite 10
Teilsysteme	Seite 13
Übersicht Systemeinsätze	Seite 25
Spielgemeinschaft	Seite 26
Verantwortungsvoll spielen	Seite 28
Anlegestreifen	Seite 29

Einleitung

Bei LOTTO 6aus49 kreuzen Sie 6 Zahlen aus der Zahlenreihe von 1 bis 49 an. Wenn Sie **LOTTO 6aus49 mit System** spielen, können Sie **bis zu 22 Zahlen ankreuzen**. Aus den angekreuzten Zahlen entstehen aufgrund mathematischer Kombinationen mehrere Normaltipps aus jeweils 6 Zahlen, mit denen Sie am LOTTO 6aus49 teilnehmen.

Dies bringt zwei **Vorteile**:

- Die Chance auf einen Treffer steigt.
- Wenn Treffer gelandet werden, vervielfacht sich der Gewinn aufgrund der mathematisch gebildeten Kombinationen.

Die gebildeten Normaltipps entstehen automatisch im Lotto-Terminal und werden auf der Spielquittung nicht einzeln dargestellt. Die Spielquittung zeigt sämtliche von Ihnen angekreuzte Zahlen und die Systembezeichnung.

LOTTO 6aus49 mit System können Sie in allen Lotto-Shops oder unter www.lotto-brandenburg.de spielen.

Auf den folgenden Seiten werden wir Ihnen das Systemspiel ganz systematisch erklären. Lesen Sie, welche Möglichkeiten jedes der Systeme bietet und welche Vorteile diese haben. Sie haben mit dieser Broschüre die Möglichkeit, Ihre Gewinne selbst zu ermitteln bzw. die vom Lotto-Terminal ausgewiesenen Gewinne nachzuprüfen.

Grundlagen des Systemspiels

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, am Systemspiel teilzunehmen. Wollen Sie Ihre eigenen Glückszahlen tippen, können Sie dies mit dem **Spielschein** „LOTTO 6aus49 Systeme“. Möchten Sie die Auswahl der Zahlen Fortuna überlassen, können Sie einen **Quicktipp** direkt über das Lotto-Terminal spielen.

Bei Vollsystemen können Sie zwischen 7 und 12 Zahlen ankreuzen. Daraus werden **alle mathematisch möglichen Kombinationen** mit jeweils 6 Zahlen gebildet und nehmen an der Ziehung teil.

Bei Teilsystemen können Sie bis zu 22 Zahlen ankreuzen. Hier nimmt dagegen **nur ein fest definierter Teil aller mathematisch möglichen Tipps** an der Ziehung teil. Im Vergleich zum Normalspiel erhöhen sich bei Teilsystemen die Gewinnchancen; gleichzeitig spielen Sie zu einem im Vergleich zu den Vollsystemen geringeren Preis. Bei der Bezeichnung der Teilsysteme gibt die erste Zahl an, wie viele Zahlen angekreuzt werden können; die zweite Zahl zeigt, wie viele Tipps an der Ziehung teilnehmen.

Jeder Tipp beim LOTTO 6aus49 kostet 1,20 €. Dieser Preis wird mit der Anzahl der teilnehmenden Tipps multipliziert und ergibt den **Systemeinsatz**.

Werden z. B. 7 Zahlen angekreuzt, ergeben sich daraus beim Vollsystem 007 (6 aus 7) automatisch 7 Normaltipps. Als Systemeinsatz ergibt sich somit $7 \text{ Normaltipps} \times 1,20 \text{ €} = 8,40 \text{ €}$. Werden z. B. 9 Zahlen angekreuzt beim Vollsystem 009 (6 aus 9), ergeben sich 84 Normaltipps und ein Systemeinsatz von $100,80 \text{ €}$ ($84 \times 1,20 \text{ €}$). Systemeinsätze sind auf den Spielscheinen aufgedruckt.

Der höchstmögliche Einsatz im Systemspiel bei LOTTO 6aus49 darf 1.500 € pro Spielauftrag und teilnehmender Ziehung nicht überschreiten. Die Bearbeitungsgebühr entnehmen Sie bitte der aktuellen Gebührenübersicht.

Gewinne und Gewinnwahrscheinlichkeiten

LOTTO 6aus49 hat 9 Gewinnklassen.

Gewinnklasse 1 = 6 Richtige mit Superzahl

Gewinnklasse 2 = 6 Richtige

Gewinnklasse 3 = 5 Richtige mit Superzahl

Gewinnklasse 4 = 5 Richtige

Gewinnklasse 5 = 4 Richtige mit Superzahl

Gewinnklasse 6 = 4 Richtige

Gewinnklasse 7 = 3 Richtige mit Superzahl

Gewinnklasse 8 = 3 Richtige

Gewinnklasse 9 = 2 Richtige mit Superzahl

In jeder Ziehung werden 6 Gewinnzahlen und eine Superzahl ermittelt.

Die Superzahl ist die letzte Ziffer der auf dem Spielschein aufgedruckten Losnummer. Sie ist auf der Spielquittung gesondert vermerkt.

Vergessen Sie bitte nicht: Auch wenn Sie mit Systemspielen die Chance auf Gewinne erhöhen, ist und bleibt Lotto ein Spiel, bei dem allein das Glück den Ausgang der Ziehung bestimmt.

Mit welcher **Wahrscheinlichkeit** Sie mit Ihrem System einen bestimmten Treffer landen, finden Sie in der rechten Spalte jeder Gewinntabelle (ab Seite 11).

Spielschein

Auf dem **Normalschein** werden immer 6 Zahlen je Tipp angekreuzt. Man versucht, genau die Zahlen vorauszusagen, die später bei der Ziehung fallen werden. Auf dem **Systemschein** kreuzt man je nach System mehr als 6 Zahlen an. Aus den angekreuzten 7, 8 oder mehr Zahlen erzeugt das Terminal alle mathematischen Kombinationen mit 6 Zahlen.

Beim Vollsystem spielen alle mathematisch möglichen Kombinationen mit; beim Teilsystem dagegen nur ein bestimmter Teil. Auf dem Systemschein können Sie maximal 4 Systeme spielen.

Beispiel: Vollsystem 008 (6 aus 8)

Kreuzen Sie im Zahlenfeld 8 Zahlen an.

Sie haben 8 Zahlen gespielt. Um das Vollsystem 008 zu benennen, machen Sie ein Kreuz auf dem Kästchen neben der Systembezeichnung.

Markieren Sie Ihren Teilnahmewunsch an den Zusatzlotterien.

Legen Sie fest, an welchen Ziehungstagen Ihr Tipp dabei sein soll.

Entscheiden Sie, ob Sie diesen Tipp für eine oder mehrere Wochen spielen wollen oder als Dauerspiel.

Beispiel: Teilsystem 10/15

Kreuzen Sie im Zahlenfeld 10 Zahlen an.

Sie haben 10 Zahlen gespielt. Um das Teilsystem 10/15 zu benennen, machen Sie ein Kreuz auf dem Kästchen neben der Systembezeichnung.

Markieren Sie Ihren Teilnahmewunsch an den Zusatzlotterien.

Legen Sie fest, an welchen Ziehungstagen Ihr Tipp dabei sein soll.

Entscheiden Sie, ob Sie diesen Tipp für eine oder mehrere Wochen spielen wollen oder als Dauerspiel.

Unser Beispiel-Vollsystem 008 (6 aus 8) spielt mit 8 angekreuzten Zahlen und bildet daraus 28 Tipps, beim Vollsystem 009 (6 aus 9) ergeben die 9 Zahlen zusammen 84 Tipps usw. (nähere Angaben in den Gewinntabellen). Vollsysteme garantieren immer die höchstmögliche Gewinnausbeute. Beim System 008 (6 aus 8) zum Beispiel erzielen Sie mit 2 Richtigen mit Superzahl 15 Gewinne in Klasse 9.

Für jedes **Teilsystem** ist im Computer ein **fest definierter Teil** aller Tipps des dazugehörigen Vollsystems hinterlegt. Sie können daher bei relativ geringen Einsätzen bis zu 22 Systemzahlen spielen. Bereits ab 2 Richtigen mit Superzahl garantieren Teilsysteme mehrere Gewinne.

Vollsysteme

Jeder Tipp kostet 1,20 €. Beim Vollsystem 007 zum Beispiel bilden sich rechnerisch 7 Tipps = 8,40 €. Je mehr Zahlen angekreuzt sind, desto mehr Tipps ergeben sich, die alle am Spiel teilnehmen.

Hier ein Beispiel für das Vollsystem 007 (6 aus 7):

Sie haben folgende Zahlen angekreuzt: 5, 10, 13, 21, 28, 35, 44.

Weil 7 Zahlen und das passende System auf einem Systemschein markiert wurden, werden folgende Normaltipps vom Terminal automatisch gebildet:

1. Tipp	5	10	13	21	28	35	
2. Tipp	5	10	13	21	28		44
3. Tipp	5	10	13	21		35	44
4. Tipp	5	10	13		28	35	44
5. Tipp	5	10		21	28	35	44
6. Tipp	5		13	21	28	35	44
7. Tipp		10	13	21	28	35	44

Auswertung Vollsysteme

Wie oft Sie in welcher Gewinnklasse gewonnen haben, erfahren Sie in den Tabellen auf den folgenden Seiten.

1. Vergleichen Sie die gespielten Zahlen auf Ihrer Spielquittung mit den Gewinnzahlen. Jede richtige Zahl ist ein Treffer, auch die Superzahl.
2. Ermitteln Sie das gespielte System auf Ihrer Spielquittung und schlagen Sie in dieser Broschüre die dazugehörige Gewinn-tabelle auf.
3. Suchen Sie in der linken Tabellenspalte die ermittelte Trefferangabe.
4. In dieser Zeile erfahren Sie im rechten Tabellenfeld die Anzahl der Gewinne in den jeweiligen Gewinnklassen.
Bitte führen Sie die Gewinnprüfung für jeden Tipp des Scheines einzeln durch. Sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an die Mitarbeitenden in Ihrem Lotto-Shop. Sie helfen Ihnen gern weiter.

Gewinntabelle Vollsystem 007 (6 aus 7) 7 Tippzahlen, 7 Tipps, Systemeinsatz 8,40 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	6	-	-	-	-	-	-	19.976.880
6	-	1	-	6	-	-	-	-	-	2.219.653
5 mit Superzahl	-	-	2	-	5	-	-	-	-	158.547
5	-	-	-	2	-	5	-	-	-	17.616
4 mit Superzahl	-	-	-	-	3	-	4	-	-	4.640
4	-	-	-	-	-	3	-	4	-	516
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	4	-	3	348
3	-	-	-	-	-	-	-	4	-	39
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	59

Gewinntabelle Vollsystem 008 (6 aus 8) 8 Tippzahlen, 28 Tipps, Systemeinsatz 33,60 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	12	-	15	-	-	-	-	4.994.220
6	-	1	-	12	-	15	-	-	-	554.913
5 mit Superzahl	-	-	3	-	15	-	10	-	-	60.905
5	-	-	-	3	-	15	-	10	-	6.767
4 mit Superzahl	-	-	-	-	6	-	16	-	6	2.436
4	-	-	-	-	-	6	-	16	-	271
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	10	-	15	234
3	-	-	-	-	-	-	-	10	-	26
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	15	49

Gewinntabelle Vollsystem 009 (6 aus 9) 9 Tippzahlen, 84 Tipps, Systemeinsatz 100,80 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	18	-	45	-	20	-	-	1.664.740
6	-	1	-	18	-	45	-	20	-	184.971
5 mit Superzahl	-	-	4	-	30	-	40	-	10	27.746
5	-	-	-	4	-	30	-	40	-	3.083
4 mit Superzahl	-	-	-	-	10	-	40	-	30	1.423
4	-	-	-	-	-	10	-	40	-	158
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	20	-	45	169
3	-	-	-	-	-	-	-	20	-	19
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	35	43

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Trefferklasse

Gewinntabelle Vollsystem 010 (6 aus 10) 10 Tippzahlen, 210 Tipps, Systemeinsatz 252,00 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	24	-	90	-	80	-	15	665.896
6	-	1	-	24	-	90	-	80	-	73.988
5 mit Superzahl	-	-	5	-	50	-	100	-	50	14.229
5	-	-	-	5	-	50	-	100	-	1.581
4 mit Superzahl	-	-	-	-	15	-	80	-	90	899
4	-	-	-	-	-	15	-	80	-	100
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	35	-	105	128
3	-	-	-	-	-	-	-	35	-	14
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	70	38

Gewinntabelle Vollsystem 011 (6 aus 11) 11 Tippzahlen, 462 Tipps, Systemeinsatz 554,40 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	30	-	150	-	200	-	75	302.680
6	-	1	-	30	-	150	-	200	-	33.631
5 mit Superzahl	-	-	6	-	75	-	200	-	150	7.965
5	-	-	-	6	-	75	-	200	-	885
4 mit Superzahl	-	-	-	-	21	-	140	-	210	603
4	-	-	-	-	-	21	-	140	-	67
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	56	-	210	100
3	-	-	-	-	-	-	-	56	-	11
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	126	34

Gewinntabelle Vollsystem 012 (6 aus 12) 12 Tippzahlen, 924 Tipps, Systemeinsatz 1.108,80 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl	1	-	36	-	225	-	400	-	225	151.340
6	-	1	-	36	-	225	-	400	-	16.816
5 mit Superzahl	-	-	7	-	105	-	350	-	350	4.772
5	-	-	-	7	-	105	-	350	-	530
4 mit Superzahl	-	-	-	-	28	-	224	-	420	424
4	-	-	-	-	-	28	-	224	-	47
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	84	-	378	82
3	-	-	-	-	-	-	-	84	-	9
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	210	32

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Trefferklasse

Teilsysteme

Für alle Teilsysteme ist im Lotto-Terminal ein fest definierter Teil mitspielender Tipps eines dazu gehörigen Vollsystems hinterlegt. Sie können daher im Vergleich zu Vollsystemen mit geringeren Einsätzen bis zu 22 Systemzahlen spielen. Jeder mitspielende Tipp kostet 1,20 €.

Auswertung Teilsysteme

Zur Gewinnermittlung muss zunächst eine Auswertung vorgenommen werden, wieviele Treffer auf dem Tipp vorliegen (Trefferbild). Vergleichen Sie dafür die gespielten Zahlen auf Ihrer Spielquittung mit den Gewinnzahlen. Jede übereinstimmende Zahl, auch die Superzahl, ist ein Treffer. Anschließend schlagen Sie in dieser Broschüre die Gewinntabelle für das von Ihnen gespielte Teilsystem (vgl. Systemnummer) auf und suchen in der linken Tabellenspalte das ermittelte Trefferbild. In dieser Zeile lesen Sie im rechten Tabellenfeld die Anzahl der Gewinne in den jeweiligen Gewinnklassen ab. Bei den Teilsystemen sind verschiedene Alternativen aufgeführt. Welche dieser Alternativen zutrifft, können Sie mit einem Anlegestreifen und den Auswertungsschemata in dieser Broschüre feststellen.

Das geht so:

1. Schneiden Sie einen Anlegestreifen aus (Seite 29).
2. Übertragen Sie aufsteigend und nacheinander die Zahlen Ihres Tipps von der Spielquittung senkrecht in die erste freie Spalte des Anlegestreifens.
3. Markieren Sie in der zweiten freien Spalte die Treffer.
4. Notieren Sie oben, ob die Superzahl richtig ist. Wenn ja, sind bereits zwei richtige Gewinnzahlen für die Gewinnauswertung interessant.
5. Legen Sie den Anlegestreifen links an das Auswertungsschema des Teilsystems an. Das Auswertungsschema ist die bildliche Darstellung der teilnehmenden Tipps. Prüfen Sie das gesamte Rasterfeld Spalte für Spalte von links nach rechts. In den Reihen, in denen sich 3 und mehr Markierungen des Anlegestreifens mit Kreuzen des Auswertungsschemas decken, ergibt sich ein Gewinn, bei richtiger Superzahl bereits ab 2 Richtigen. Schreiben Sie diese Gewinne Spalte für Spalte auf.

6. Fassen Sie nach Abschieben der Tabelle alle Gewinne zusammen und Sie haben die zutreffende Gewinnalternative ermittelt.

Führen Sie bitte die Gewinnprüfung für jedes Teilsystem des Scheines einzeln durch.

Sie haben noch Fragen? Die Mitarbeitenden in Ihrem Lotto-Shop helfen Ihnen gern weiter. Natürlich können Sie Ihre Spielquittung auch bequem selbst am Lotto-Terminal auf Gewinne prüfen.

Auswertungsbeispiel: LOTTO 6aus49, Teilsystem 9/12

Tippszahlen auf der Spielquittung: 2, 11, 17, 19, 23, 34, 35, 42, 43, Superzahl 8
Gezogene Gewinnzahlen: 11, 23, 27, 35, 41, 43, Superzahl 8

Anlegestreifen	Zahlen eintragen	Gewinnzahlen markieren	Anlegestreifen an das Auswertungsschema anlegen und Reihe für Reihe übereinstimmende Kreuze vergleichen
1	2	2	X X X X X X X X X - - -
2	11	11 X	X X X X X X - - - X X X -
3	17	17	X X X - - - X X - X X - X
4	19	19	X X - X - X - X X X - X X
5	23	23 X	X - - X X - X X X X - X
6	34	34	X - X - X X - X - X X X
7	35	35 X	- X X - X - X X X - X X
8	42	42	- X - X X X X - - X X X
9	43	43 X	- - X X - X X X X X X -

In der 9. Reihe ergibt die Auswertung einen Vierer mit Superzahl.

Insgesamt ergibt sich hier nach der Gewinntabelle eine von drei Möglichkeiten:
1 Vierer mit Superzahl, 7 Dreier mit Superzahl, 3 Zweier mit Superzahl

X X X	1	2	- - -	X X X X X X X X X - - -
X X X	2	11 X	x x x -	X X X X X X - - - X X X -
X X X	3	17	- x - x	X X X - - - X X - X X - X
X X -	4	19	- x x	X X - X - X - X X X - X X
x - -	5	23 X	x x - x	X - - X X - X X X X - X
x - x	6	34	- x x x	x - x - x X - X - X X X
- x x	7	35 X	x - x x	- X X - X - X X X - X X
- x -	8	42	- x x x	- x - x X X X - - X X X
- - x	9	43 X	x x x -	- - X X - X X X X X X -

Trefferfelder sind grün markiert.

Vierer mit Superzahl: 5

2 2 3 3 3 - 3 3 4 3 3 2
S S S S S S S S S S S

Bitte achten Sie besonders darauf, dass bereits 2 Richtige einen Gewinn darstellen, wenn auch die Superzahl richtig ist.

Gewinntabelle Teilsystem 9/12 9 Tippzahlen, 12 Tipps, Systemeinsatz 14,40€

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl entweder oder	1	-	-	-	9	-	2	-	-	11.653.180 1.942.197
6 entweder oder	-	1	-	-	-	9	-	2	-	1.294.798 215.800
5 mit Superzahl entweder oder	-	-	1	-	3	-	7	-	1	48.555 64.740
5 entweder oder	-	-	-	1	-	3	-	7	-	5.395 7.193
4 mit Superzahl entweder oder	-	-	-	-	2	-	4	-	6	3.320 2.490
4 entweder oder	-	-	-	-	-	1	-	7	-	369 277
3 mit Superzahl entweder oder	-	-	-	-	-	-	3	-	6	197 1.179
3 entweder oder	-	-	-	-	-	-	-	3	-	22 131
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	43

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Gewinnkonfiguration

Auswertungsschema 9/12

	5			10			12		
1	X	X	X	X	X	-	-	-	-
2	X	X	X	X	X	-	-	X	X
3	X	X	X	-	-	X	X	-	X
4	X	X	-	X	-	X	X	-	X
5	X	-	-	X	X	-	X	X	X
6	X	-	X	-	X	-	X	X	X
7	-	X	X	-	X	X	X	-	X
8	-	X	-	X	X	-	X	X	X
9	-	-	X	X	-	X	X	X	X

Ende Teilsystem 9/12

Gewinntabelle Teilsystem 10/15 10 Tippzahlen, 15 Tipps, Systemeinsatz 18,00 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl entweder oder oder	1	-	-	-	6	-	8	-	-	9.322.544 776.879 9.322.544
6 entweder oder oder	-	1	-	-	-	6	-	8	-	1.035.838 86.320 1.035.838
5 mit Superzahl entweder oder oder	-	-	1	-	2	-	8	-	4	39.840 49.800 39.840
5 entweder oder oder	-	-	-	1	-	2	-	8	-	4.427 5.533 4.427
4 mit Superzahl entweder oder oder	-	-	-	-	3	-	-	-	12	12.581 1.048 12.581
4 entweder oder oder	-	-	-	-	-	3	-	-	-	1.398 116 1.398
3 mit Superzahl entweder oder	-	-	-	-	-	-	3	-	6	255 255
3 entweder oder	-	-	-	-	-	-	-	3	-	28 28
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	38

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Gewinnkonfiguration

Auswertungsschema 10/15

	5			10			15		
1	X	X	X	X	X	X	-	-	-
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	-	X	X	X	X	X	X
4	-	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	-	X	X	X	X	X	X
6	-	X	X	-	X	X	X	X	X
7	X	-	X	X	X	X	X	X	X
8	X	-	X	X	X	X	X	X	X
9	-	X	X	X	X	X	X	X	X
10	-	X	X	X	X	X	X	X	X

Ende Teilsystem 10/15

Gewinntabelle Teilsystem 10/30 10 Tippzahlen, 30 Tipps, Systemeinsatz 36,00 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl entweder oder	1	-	-	-	18	-	8	-	3	4.661.272 776.879
6 entweder oder	-	1	-	-	-	18	-	8	-	517.919 86.320
5 mit Superzahl entweder oder	-	-	1	-	6	-	16	-	6	19.920 49.800
5 entweder oder	-	-	-	1	-	6	-	16	-	2.213 5.533
4 mit Superzahl entweder oder	-	-	-	-	3	-	8	-	18	6.291 1.048
4 entweder oder	-	-	-	-	-	3	-	8	-	699 117
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	5	-	15	128
3	-	-	-	-	-	-	-	5	-	14
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	10	38

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Gewinnkonfiguration

Auswertungsschema 10/30

	5			10			15			20			25			30		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	
6	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	
7	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	
8	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	X	-	
9	-	X	X	-	X	X	X	-	X	X	X	-	X	X	X	-	X	
10	-	X	X	X	-	X	X	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	

Ende Teilsystem 10/30

Gewinntabelle Teilsystem 22/77 22 Tippzahlen, 77 Tipps, Systemeinsatz 92,40 €

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnwahrscheinlichkeit 1 : *
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 mit Superzahl entweder oder oder oder oder	1	-	-	-	-	-	-	-	60	1.816.080
	-	-	1	-	-	-	10	-	35	18.918
	-	-	-	-	3	-	8	-	33	15.134
	-	-	-	-	2	-	12	-	27	2.522
	-	-	-	-	-	-	20	-	15	56.753
6 entweder oder oder oder oder	-	1	-	-	-	-	-	-	-	201.787
	-	-	-	1	-	-	10	-	-	2.102
	-	-	-	-	-	3	8	-	-	1.682
	-	-	-	-	-	2	12	-	-	280
	-	-	-	-	-	-	20	-	-	6.306
5 mit Superzahl entweder oder oder	-	-	1	-	-	-	-	-	40	11.210
	-	-	-	-	1	-	6	-	26	280
	-	-	-	-	-	-	10	-	20	701
5 entweder oder oder	-	-	-	1	-	-	-	-	-	1.246
	-	-	-	-	1	-	6	-	-	31
	-	-	-	-	-	-	10	-	-	78
4 mit Superzahl entweder oder	-	-	-	-	1	-	-	-	24	345
	-	-	-	-	-	-	4	-	18	65
4 entweder oder	-	-	-	-	-	1	-	-	-	38
	-	-	-	-	-	-	4	-	-	7
3 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	1	-	12	31
3	-	-	-	-	-	-	-	1	-	3
2 mit Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	34

* kaufmännisch gerundet, bezogen auf die Gewinnkonfiguration

Auswertungsschema 22/77

	5	10	15	20	25	30
1	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X X X X X	X - - -	- - - -
2	X X X X X	- - - - -	- - - - -	- - - - -	X X X X X	X X X X X
3	X - - - -	X X X X X	- - - - -	- - - - -	X X X X X	- - - - -
4	X - - - -	- - - - -	X X X X X	- - - - -	- - - - -	X X X X X
5	X - - - -	- - - - -	- - - - -	X X X X X	- - - - -	- - - - -
6	X - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	X X X X X	- - - - -
7	- X - - -	X - - - -	- - - - -	- X - - -	- X - - -	X - - - -
8	- X - - -	- X - - -	X - - - -	- - - - -	- X - - -	- X - - -
9	- X - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	- X - - -	- - - - -
10	- X - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	X - - - -
11	- - X - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- X - - -	- - X - -
12	- - X - -	- X - - -	X - - - -	- - - - -	X X - - -	- - - - -
13	- - X - -	- - X - -	X - - - -	- - - - -	- - - - -	X X - - -
14	- - X - -	- - - - -	X X - - -	- - - - -	X - - - -	- - X - -
15	- - - X -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	X - - - -	- - X - -
16	- - - X -	- X - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
17	- - - X -	- - X - -	X - - - -	- - - - -	X X - - -	- - X - -
18	- - - X -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -
19	- - - X X	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	X - - - -
20	- - - X X	X - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - X X
21	- - - X X	- X - - -	- - - - -	X X - - -	- - - - -	X - - - -
22	- - - X X	- - - X -	- X - - -	- X - - -	- X - - -	- X - - -

Fortsetzung unten

	35	40	45	50	55	60
1	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -
2	X X X X X	X X - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -	- - - - -
3	- - - - -	- - - - -	X X X X X	X X X X X	- - - - -	- - - - -
4	- - - - -	- - - - -	X X X X X	- - - - -	X X X X X	X X X X X
5	X X X X X	- - - - -	- - - - -	X X X X X	X X X X X	- - - X X X
6	- - - X X X X	X X X X X	- - - - -	X X X X X	- - - - -	X X X X X X X
7	- - - X X	- - - - -	- X - - -	X - - - -	- - - - -	- - - X -
8	X - - - X	- - - - -	- X - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - X
9	- X - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
10	- - - X X	- - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
11	- - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - X
12	X - - - -	X - - - -	- - - - -	- - - - -	X X - - -	- - - - -
13	- X - - -	X - - - -	- - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - X
14	- - X X -	- - - - -	X X - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -
15	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - X -
16	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
17	- - - X X	- - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X X - - -
18	- X - - -	- - - - -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
19	X - - - X	- - - - -	X - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
20	- - - - X	- - - - -	X - - - -	X X - - -	- - - - -	X - - - -
21	- - - X X	- - - - -	X - - - -	X - - - -	- - - - -	X - - - -
22	- X - - -	- - - X -	- - - - -	X - - - -	- - - - -	- - - X -

Fortsetzung nächste Seite oben

Spielgemeinschaft

LOTTO 6aus49 in einer Gemeinschaft zu spielen, bringt mehr Freude. Das gemeinsame Spiel, gemeinsames Gewinnen und Feiern machen die Spielgemeinschaft zum Erlebnis. Zum Beispiel für Familien, Arbeitskollegen, Kegelfreunde, Skatbrüder, Fußballfans, Vereinsmitglieder, Frohnaturen ...

Das Interessante dabei ist, dass Sie in einer Spielgemeinschaft mehr Möglichkeiten haben, Ihr Glück zu versuchen. Die Varianten versprechen bei Systemspielen Spaß, Spannung und ggf. mehr Gewinne. Da jeder Mitspieler nur einen Teil des Gesamteinsatzes zu leisten hat, können gemeinsam mehrere Tipps gespielt werden und die Gewinnchancen erhöhen sich.

Sie suchen sich Leute, die Lust haben, gemeinsam LOTTO zu spielen. Geben Sie Ihrer Spielgemeinschaft einen Namen, ganz nach Lust und Laune. Überlegen Sie sich gemeinsam, wie viel Geld Sie insgesamt einsetzen wollen.

Wenn das geklärt ist, einigen Sie sich über das System oder die Tipps, die Sie spielen wollen. Als Glückszahlen haben sich bewährt: Familiengeburtstage, Hausnummern, Schuhgrößen, Arbeitskollegen zählen ihren Resturlaub, Fußballer ihre Tore usw. – da fällt Ihnen sicher was ein. Und legen Sie fest, wie die Gewinne aufgeteilt werden sollen.

Rein rechtlich betrachtet ist eine Spielgemeinschaft eine Gesellschaft bürgerlichen Rechts (BGB-Gesellschaft), die ihre Regeln in mündlicher Absprache aufstellen kann. Es ist jedoch immer besser, getroffene Vereinbarungen schriftlich festzuhalten – auch in der lockersten Runde.

Daher gehört zu einer Spielgemeinschaft ein guter Spielvertrag. Wir halten ihn für Sie bereit. Rufen Sie unser Serviceteam an (+49 331 6456-666) und fragen Sie danach.

Spielvertrag

der Spielgemeinschaft

1. Wir (Name, Vorname und Adresse) wählen im Namen der obengenannten Spielgemeinschaft (SG) gemeinsam: LOTTO 6aus49 EUROJACKPOT LOTTO 6aus49 Auswahlliste KENO spielen.

2. Die Aufgaben des Beauftragten bestehen im Kassieren der Einsatzbeiträge der Mitglieder, in dem Ausfüllen des Lotteriescheines, der rechtzeitigen Abgabe in einem Lotto-Shop und dem Auszahlen bzw. Verrechnen der Gewinne. Der Beauftragte kann für Fehler, die er begibt, nicht haftbar gemacht werden, er haftet jedoch für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.

3. Der wöchentliche Einsatz pro Mitglied der SG beträgt _____ €. Alle Mitglieder haben ihren Einsatz rechtzeitig, d. h. bis _____ Tage vor Abgabetermin des Spielscheines, an dem Beauftragten der SG zu zahlen. Der Beauftragte führt Buch über die Zahlungsvorgänge anhand einer Beitragsliste.

4. Im Gewinnfall informiert der Beauftragte unverzüglich alle Partner der SG. Gewinne bis zu _____ € werden direkt mit dem Einsatzbeiträgen verrechnet, höhere Gewinne werden zu gleichen Anteilen (entsprechend dem eingesetzten Spielereinsatz) an die Mitglieder ausbezahlt.

5. Änderungen der Spielregeln (Einsatzbetrag, Spielvoraussetzungen, gewähltes Spielsystem, Art der Gewinnverwendung etc.) können nur mehrheitlich beschlossen werden.

6. Jedes Mitglied der SG kann unter Einhaltung einer Frist von einer Woche zum nächstfolgenden Zahlungstermin kündigen. Die Kündigung muss schriftlich gegenüber dem Beauftragten erfolgen.

7. Die SG kann bei Zahlungsverzug mit einfacher Mehrheit über den Ausschluss des betreffenden Mitglieds entscheiden. Der Ausschluss ist unverzüglich dem Betroffenen schriftlich mitzuteilen. Eventuelle Rückstände sind bis zum Ausschlusstermin sicherzustellen.

8. Über die Aufnahme neuer Mitglieder in die SG muss mehrheitlich entschieden werden.

_____ im Auftrag
Datenschiff der Mitglieder:

Verantwortungsvoll spielen

Ob LOTTO, Eurojackpot oder KENO – die Spielangebote von Lotto Brandenburg sollen in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es ist allerdings bekannt, dass es auch Menschen gibt, für die das Glücksspiel zu einem ernstem Problem werden kann. So verlieren Menschen, die süchtig nach Glücksspielen sind, die Kontrolle über sich und können einfach nicht mehr aufhören.

Denjenigen, die Schwierigkeiten mit der Nutzung der Glücksspielprodukte haben, bietet Lotto Brandenburg Hilfe an. Neben dem Angebot von Informationsmaterialien zur Glücksspiel- und Wertsucht sowie der Vermittlung professioneller Hilfe, ermöglicht Lotto Brandenburg gefährdeten Spielteilnehmern, sich für bestimmte Glücksspiele sperren zu lassen. So wird der Wunsch der Bürger nach Glücksspielen in geordnete Bahnen gelenkt und einer Spielsucht wirksam vorgebeugt.

Für eine **kompetente Beratung zur Glücksspielsucht** können Sie sich kostenfrei und anonym wenden an: die Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung unter +49 800 1372700 oder das Kompetenzzentrum Spielerschutz & Prävention der Johannes Gutenberg-Universität Mainz unter +49 800 1529529. Wünschen Sie eine Beratung in Ihrer Nähe?

Unter www.spielsucht-brandenburg.de finden Sie Informationen zu Beratungsstellen und Selbsthilfegruppen in Ihrer Region.

Die **Beantragung einer Spielersperre** erfolgt mittels eines Formulars, das Sie unter www.lotto-brandenburg.de/sonstiges/spielerschutz und in der Zentrale in Potsdam erhalten. Um Spielersperren zu erfassen und zu prüfen, wird für alle Lotteriegesellschaften und Spielbanken deutschlandweit eine zentrale, glücksspielübergreifende Sperrdatei geführt.

Das Angebot von Lotto Brandenburg steht **Minderjährigen** nicht zur Verfügung. Sie sind lt. Gesetz von der Spielteilnahme **ausgeschlossen**.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen.



LAND BRANDENBURG LOTTO GmbH
 Steinstraße 104 – 106, 14480 Potsdam
 Telefon +49 331 6456-666
kundenservice@lotto-brandenburg.de
zentrale@lotto-brandenburg.de
www.lotto-brandenburg.de

Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen	Anlegestreifen
Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	Superzahl richtig? <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S	16+S
26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S	35+S
45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45
54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S	54+S
64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64
73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S	73+S
83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S	92+S