

Zum



eine runde Sache

Systemspiel



Inhalt

Einleitung	Seite 4
Grundlagen des Systemspiels	Seite 5
Spielschein	Seite 6
Berechnung des Systemeinsatzes	Seite 8
System-Übersicht	Seite 9
Gewinnermittlung	Seite 11
Wenn Fußballspiele ausfallen	Seite 20
Verantwortungsvoll spielen	Seite 22

Einleitung

Bei der TOTO 13er-Wette treffen Sie Voraussagen zum Ausgang von 13 Fußballspielen, die für die jeweilige Ausspielung im Spielplan festgesetzt sind. Den jeweils gültigen Spielplan erhalten Sie unter www.lottoBB.de oder in Ihrem Lotto-Shop.

Bei jeder Spielpaarung sind folgende drei **Spielausgänge** möglich:

1 = Sieg der erstgenannten Mannschaft (Heimmannschaft)

0 = Unentschieden

2 = Sieg der zweitgenannten Mannschaft (Gastmannschaft).

Gewertet wird der Spielstand zum Ende der regulären Spielzeit.

Bei der **TOTO 13er-Wette Normal** entscheiden Sie sich pro Spielpaarung für ein Ergebnis als Voraussage. Der Spielausgang scheint bei einigen Spielen relativ sicher vorhersehbar zu sein. Bei anderen Spielen aber ist alles offen: Es könnte die Heimmannschaft siegen, es könnte die Gastmannschaft den Gewinn nach Hause tragen, das Spiel könnte aber auch mit einem Unentschieden enden.

Bei der **TOTO 13er-Wette System** müssen Sie sich nicht auf einen Spielausgang festlegen. Sie können für einige Fußballspiele auch mehrere Ergebnisse voraussagen mit den Zwei- und Dreiwegtipps. Dazu benutzen Sie den Systemschein, dessen Ausfüllen zeitsparend und sicher ist.

Dies bringt zwei **Vorteile**:

- Die Chance auf einen Treffer steigt.
- Wenn Treffer gelandet werden, vervielfacht sich der Gewinn aufgrund der mathematisch gebildeten Kombinationen.

Auf den folgenden Seiten werden wir Ihnen das Systemspiel ganz systematisch erklären. Lesen Sie, welche Möglichkeiten jedes der Systeme bietet und welche Vorteile Sie haben. Sie haben mit dieser Broschüre die Möglichkeit, Ihre Gewinne selbst zu ermitteln bzw. die vom Lotto-Terminal ausgewiesenen Gewinne nachzuprüfen.

Grundlagen des Systemspiels

Bei der TOTO 13er-Wette System können Sie für jede Spielpaarung ein bis drei Spielausgänge voraussagen. Legen Sie sich auf eine Voraussage bei einem Spiel fest, heißt das, Sie spielen **Bank**. Sie machen **ein Kreuz** bei 1 oder 0 oder 2.

Treffen Sie für ein Spiel zwei Voraussagen, spielen Sie **Zweiwege**. Sie machen dann **zwei Kreuze nebeneinander** (1 und 0 oder 1 und 2 oder 0 und 2).

Gehen Sie auf „Nummer Sicher“ und kreuzen alle drei möglichen Spielausgänge an, spielen Sie **Dreiwege**. Sie tragen also in einer Reihe **drei Kreuze nebeneinander** ein (1 und 0 und 2).

Bei Systemen bildet der Computer alle mathematischen Kombinationen Ihrer Voraussagen.

Die beiden **Zusatzlotterien** SUPER 6 und Spiel 77 können Sie auch in Verbindung mit der TOTO 13er-Wette spielen. Ihren Teilnahmewunsch markieren Sie per Kreuz auf dem jeweiligen JA- oder NEIN-Feld.

Vergessen Sie bitte nicht: Auch wenn Sie mit Systemspielen die Chance auf Gewinne erhöhen, ist und bleibt TOTO ein Spiel, bei dem einzig und allein Fortuna das Glück bestimmt.

Spielschein

Der Schein "TOTO 13er-Wette Systeme" bietet Ihnen im 1. bis 3. Tippfeld die 13 Systeme an, die bei der TOTO 13er-Wette am häufigsten gespielt werden (fest definierte Systeme). Das 4. Tippfeld steht Ihnen für die Wahl Ihres eigenen Systems zur Verfügung (freie Systeme).

Nummer der 13 Spiele
 Feld zum Ankreuzen Ihrer Voraussagen
 Systemnummer mit Ankreuzkästchen
 Preis des Systems

TOTO 13er-Wette				Systeme				TOTO 13er-Wette				Systeme					
1. TIPP	SYSTEM	PREIS		2. TIPP	SYSTEM	PREIS		3. TIPP	SYSTEM	PREIS		4. TIPP	ZWEI- WEGE	DREI- WEGE			
1	X 0 2	10.3.0	4,00 €	1	X 0 2	10.3.0	4,00 €	1	X X 2	10.3.0	X	4,00 €	1	1 X 2	2	3	
2	X 0 X	10.2.1	6,00 €	2	1 X 2	10.2.1	6,00 €	2	1 X 2	10.2.1		6,00 €	2	1 X 2	2	3	
3	1 X 2	09.4.0	8,00 €	3	X 0 2	09.4.0	X	8,00 €	3	X 0 2	09.4.0		8,00 €	3	X 0 2	2	3
4	X X X	09.3.1	12,00 €	4	X X 2	09.3.1		12,00 €	4	1 X 2	09.3.1		12,00 €	4	X X X	2	X
5	X 0 2	10.0.3	13,50 €	5	1 0 X	10.0.3		13,50 €	5	1 0 X	10.0.3		13,50 €	5	1 X 2	2	3
6	1 0 X	08.5.0	16,00 €	6	1 X X	08.5.0		16,00 €	6	1 X 2	08.5.0		16,00 €	6	1 X 2	2	3
7	1 0 X	08.4.1	24,00 €	7	X 0 2	08.4.1		24,00 €	7	X X 2	08.4.1		24,00 €	7	1 X X	X	3
8	1 X 2	07.6.0	32,00 €	8	1 0 X	07.6.0		32,00 €	8	1 0 X	07.6.0		32,00 €	8	X X 2	X	3
9	1 X 2	09.0.4	40,50 €	9	X X 2	09.0.4		40,50 €	9	1 X 2	09.0.4		40,50 €	9	1 X 2	2	3
10	X X 2	08.2.3	54,00 €	10	X X 2	08.2.3		54,00 €	10	X 0 2	08.2.3		54,00 €	10	X X X	2	X
11	1 0 X	06.7.0	64,00 €	11	1 0 X	06.7.0		64,00 €	11	1 X 2	06.7.0		64,00 €	11	1 0 X	2	3
12	1 X 2	05.8.0	128,00 €	12	1 0 X	05.8.0		128,00 €	12	1 X X	05.8.0		128,00 €	12	X 0 2	2	3
13	X 0 2	07.0.4	364,50 €	13	1 0 X	07.0.4		364,50 €	13	1 X 2	07.0.4		364,50 €	13	1 0 X	2	3

Losnummer: 1 2 3 4 5 6 7
 SUPER 6: X JA NEIN
 Spiel 77: X JA NEIN
 1332150060
 LOTTO Brandenburg

- 1. + 2. Ziffer = Anzahl der anzukreuzenden Bankvoraussagen
- 3. Ziffer = Anzahl der anzukreuzenden Zweiwege
- 4. Ziffer = Anzahl der anzukreuzenden Dreiwege

Den Preis des jeweiligen Systems sehen Sie rechts neben dem Ankreuzkästchen des Systems.

Der Musterschein auf Seite 6 ist als Beispiel wie folgt ausgefüllt:

- im Tippfeld 1 das System 10.2.1 mit 10 Bänken, 2 Zweiwegen und 1 Dreiweg = 6 € Einsatz,
- im Tippfeld 2 das System 09.4.0 mit 9 Bänken und 4 Zweiwegen = 8 € Einsatz,
- im Tippfeld 3 das System 10.3.0 mit 10 Bänken und 3 Zweiwegen = 4 € Einsatz.

Tippfeld 4 = freie Systeme

Möchten Sie ein System spielen, bei dem Sie die Anzahl der Bankvoraussagen, der Zweiwege- und Dreiwegetipps selbst bestimmen können? Dafür steht Ihnen das Tippfeld 4 zur Verfügung.

Im links abgebildeten Musterschein ist das System 9.2.2 mit 9 Bänken, 2 Zweiwegen und 2 Dreiwegen angekreuzt.

Sie können aus allen Kombinationen von Bank-, Zweiwege- und Dreiwegevoraussagen wählen, deren Einsatz 1.500 € nicht übersteigt.

Tippfelder 1 bis 3 = fest definierte Systeme

In jedem Tippfeld werden 13 verschiedene Systeme angeboten, aus denen Sie jeweils ein System auswählen können.

Alle Systeme sind mit einer vierstelligen Systemnummer gekennzeichnet.

Berechnung des Systemeinsatzes

Den **Einsatz Ihres eigenen Systems** können Sie ganz einfach berechnen:

1. Ermitteln Sie die Systemnummer, welche sich zusammensetzt aus
 1. Anzahl der angekreuzten Bankvoraussagen,
 2. Anzahl der angekreuzten Zweiege,
 3. Anzahl der angekreuzten Dreiege.

2. Ermitteln Sie die Anzahl der Tipps dieses Systems.
 Die Tippanzahl eines Systems können Sie durch fortgesetzte Multiplikation der Faktoren 1, 2 und 3 errechnen, wobei für jede Bank der Multiplikator 1, für jeden Zweiege der Multiplikator 2 und für jeden Dreiege der Multiplikator 3 zu nehmen ist.

3. Multiplizieren Sie die Tippanzahl mit 0,50 €, dem Preis für einen Tipp.

Im Musterschein auf Seite 6 ist als Beispiel ein Tipp dargestellt.

- Im Tippfeld 4 wurden gespielt: 9 Bänke, 2 Zweiege, 2 Dreiege.
 Daraus ergibt sich die Anzahl der Tipps:
 $1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1 \times 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 36$.
 Diese multipliziert mit 0,50 € ergibt einen Systempreis von 18 € (siehe Tabelle Seite 9, System 9.2.2).

System-Übersicht

Die nachfolgenden Tabellen zeigen Ihnen, welche Systeme Sie bei der TOTO 13er-Wette spielen können, die Systembezeichnungen, wie viele Tipps sich jeweils ergeben und wie viel die Systeme kosten.

System-bezeichnung	Anzahl Bänke	Anzahl Zweiege	Anzahl Dreiege	Anzahl Tipps	Spieleinsatz €
12. 1. 0	12	1	0	2	1,00
12. 0. 1	12	0	1	3	1,50
11. 2. 0	11	2	0	4	2,00
11. 1. 1	11	1	1	6	3,00
11. 0. 2	11	0	2	9	4,50
10. 3. 0	10	3	0	8	4,00
10. 2. 1	10	2	1	12	6,00
10. 1. 2	10	1	2	18	9,00
10. 0. 3	10	0	3	27	13,50
9. 4. 0	9	4	0	16	8,00
9. 3. 1	9	3	1	24	12,00
9. 2. 2	9	2	2	36	18,00
9. 1. 3	9	1	3	54	27,00
9. 0. 4	9	0	4	81	40,50
8. 5. 0	8	5	0	32	16,00
8. 4. 1	8	4	1	48	24,00
8. 3. 2	8	3	2	72	36,00
8. 2. 3	8	2	3	108	54,00
8. 1. 4	8	1	4	162	81,00
8. 0. 5	8	0	5	243	121,50

Fortsetzung nächste Seite

System-bezeichnung	Anzahl Bänke	Anzahl Zweiwege	Anzahl Dreiwege	Anzahl Tipps	Spieleinsatz €
7. 6. 0	7	6	0	64	32,00
7. 5. 1	7	5	1	96	48,00
7. 4. 2	7	4	2	144	72,00
7. 3. 3	7	3	3	216	108,00
7. 2. 4	7	2	4	324	162,00
7. 1. 5	7	1	5	486	243,00
7. 0. 6	7	0	6	729	364,50
6. 7. 0	6	7	0	128	64,00
6. 6. 1	6	6	1	192	96,00
6. 5. 2	6	5	2	288	144,00
6. 4. 3	6	4	3	432	216,00
6. 3. 4	6	3	4	648	324,00
6. 2. 5	6	2	5	972	486,00
6. 1. 6	6	1	6	1.458	729,00
6. 0. 7	6	0	7	2.187	1.093,50
5. 8. 0	5	8	0	256	128,00
5. 7. 1	5	7	1	384	192,00
5. 6. 2	5	6	2	576	288,00
5. 5. 3	5	5	3	864	432,00
5. 4. 4	5	4	4	1.296	648,00
5. 3. 5	5	3	5	1.944	972,00
5. 2. 6	5	2	6	2.916	1.458,00
4. 9. 0	4	9	0	512	256,00
4. 8. 1	4	8	1	768	384,00
4. 7. 2	4	7	2	1.152	576,00
4. 6. 3	4	6	3	1.728	864,00
4. 5. 4	4	5	4	2.592	1.296,00
3. 10. 0	3	10	0	1.024	512,00
3. 9. 1	3	9	1	1.536	768,00
3. 8. 2	3	8	2	2.304	1.152,00
2. 11. 0	2	11	0	2.048	1.024,00

Gewinnermittlung

Bei jedem System steht die Anzahl der Gewinne eindeutig fest. Für die Auswertung zählen Sie bei der TOTO 13er-Wette die Anzahl der Fehler. Da die TOTO 13er-Wette vier Gewinnklassen hat, dürfen Sie bis zu drei Spiele falsch vorausgesagt haben und erzielen trotzdem einen Gewinn.

Gewinnklasse 1 = 13 Richtige (0 Fehler)

Gewinnklasse 2 = 12 Richtige (1 Fehler)

Gewinnklasse 3 = 11 Richtige (2 Fehler)

Gewinnklasse 4 = 10 Richtige (3 Fehler)

Die Anzahl Ihrer Gewinne je Gewinnklasse ist von der Häufigkeit Ihrer Bank- und/oder Zweiwege-Fehler abhängig. Dreiwege-Fehler können Sie nicht machen, da ja alle möglichen Spieldausgänge angekreuzt sind.

Die nachfolgende **Gewinntabelle zeigt** Ihnen für jedes System (linke Spalte) und alle möglichen Fehler (Tabellenkopf), **wie oft Sie in welcher Gewinnklasse gewonnen haben.**

Zum Beispiel haben Sie das System 10.2.1 gespielt und einen Zweiwege-Fehler gemacht. Dann haben Sie 2x in Klasse 2 und 6x in Klasse 3 und 4x in Klasse 4 gewonnen. Haben Sie aber einen Bank-Fehler und einen Zweiwege-Fehler gemacht, haben Sie nur 2x in Klasse 3 und 6x in Klasse 4 gewonnen.

Tabelle Gewinne

Systembezeichnung			0 Fehler				1 Zweiwege-Fehler			1 Bank-Fehler		
Anzahl			Anzahl der Gewinne in Klasse				Anzahl der Gewinne in Klasse			Anzahl der Gewinne in Klasse		
Bänke	Zweiwege	Dreiwege	1	2	3	4	2	3	4	2	3	4
12	1	0	1	1	-	-	2	-	-	1	1	-
12	0	1	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-
11	2	0	1	2	1	-	2	2	-	1	2	1
11	1	1	1	3	2	-	2	4	-	1	3	2
11	0	2	1	4	4	-	-	-	-	1	4	4
10	3	0	1	3	3	1	2	4	2	1	3	3
10	2	1	1	4	5	2	2	6	4	1	4	5
10	1	2	1	5	8	4	2	8	8	1	5	8
10	0	3	1	6	12	8	-	-	-	1	6	12
9	4	0	1	4	6	4	2	6	6	1	4	6
9	3	1	1	5	9	7	2	8	10	1	5	9
9	2	2	1	6	13	12	2	10	16	1	6	13
9	1	3	1	7	18	20	2	12	24	1	7	18
9	0	4	1	8	24	32	-	-	-	1	8	24
8	5	0	1	5	10	10	2	8	12	1	5	10
8	4	1	1	6	14	16	2	10	18	1	6	14
8	3	2	1	7	19	25	2	12	26	1	7	19
8	2	3	1	8	25	38	2	14	36	1	8	25
8	1	4	1	9	32	56	2	16	48	1	9	32
8	0	5	1	10	40	80	-	-	-	1	10	40
7	6	0	1	6	15	20	2	10	20	1	6	15
7	5	1	1	7	20	30	2	12	28	1	7	20
7	4	2	1	8	26	44	2	14	38	1	8	26
7	3	3	1	9	33	63	2	16	50	1	9	33
7	2	4	1	10	41	88	2	18	64	1	10	41
7	1	5	1	11	50	120	2	20	80	1	11	50
7	0	6	1	12	60	160	-	-	-	1	12	60

2 Zw-Fehler		2 Bank-Fehler		1 Bank- u. 1 Zw-Fehler		3 Zw-Fehler	3 Bank-Fehler	1 Bank- u. 2 Zw-Fehler	2 Bank- u. 1 Zw-Fehler
Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse
3	4	3	4	3	4	4	4	4	4
-	-	1	1	2	-	-	1	-	2
-	-	1	2	-	-	-	1	-	-
4	-	1	2	2	2	-	1	4	2
-	-	1	3	2	4	-	1	-	2
-	-	1	4	-	-	-	1	-	-
4	4	1	3	2	4	8	1	4	2
4	8	1	4	2	6	-	1	4	2
-	-	1	5	2	8	-	1	-	2
-	-	1	6	-	-	-	1	-	-
4	8	1	4	2	6	8	1	4	2
4	12	1	5	2	8	8	1	4	2
4	16	1	6	2	10	-	1	4	2
-	-	1	7	2	12	-	1	-	2
-	-	1	8	-	-	-	1	-	-
4	12	1	5	2	8	8	1	4	2
4	16	1	6	2	10	8	1	4	2
4	20	1	7	2	12	8	1	4	2
4	24	1	8	2	14	-	1	4	2
-	-	1	9	2	16	-	1	-	2
-	-	1	10	-	-	-	1	-	-
4	16	1	6	2	10	8	1	4	2
4	20	1	7	2	12	8	1	4	2
4	24	1	8	2	14	8	1	4	2
4	28	1	9	2	16	8	1	4	2
4	32	1	10	2	18	-	1	4	2
-	-	1	11	2	20	-	1	-	2
-	-	1	12	-	-	-	1	-	-

Zw = Zweiwege

Fortsetzung nächste Seite

Systembezeichnung			0 Fehler				1 Zweiwege-Fehler			1 Bank-Fehler		
Anzahl			Anzahl der Gewinne in Klasse				Anzahl der Gewinne in Klasse			Anzahl der Gewinne in Klasse		
Bänke	Zweiwege	Dreiwege	1	2	3	4	2	3	4	2	3	4
6	7	0	1	7	21	35	2	12	30	1	7	21
6	6	1	1	8	27	50	2	14	40	1	8	27
6	5	2	1	9	34	70	2	16	52	1	9	34
6	4	3	1	10	42	96	2	18	66	1	10	42
6	3	4	1	11	51	129	2	20	82	1	11	51
6	2	5	1	12	61	170	2	22	100	1	12	61
6	1	6	1	13	72	220	2	24	120	1	13	72
6	0	7	1	14	84	280	-	-	-	1	14	84
5	8	0	1	8	28	56	2	14	42	1	8	28
5	7	1	1	9	35	77	2	16	54	1	9	35
5	6	2	1	10	43	104	2	18	68	1	10	43
5	5	3	1	11	52	138	2	20	84	1	11	52
5	4	4	1	12	62	180	2	22	102	1	12	62
5	3	5	1	13	73	231	2	24	122	1	13	73
5	2	6	1	14	85	292	2	26	144	1	14	85
4	9	0	1	9	36	84	2	16	56	1	9	36
4	8	1	1	10	44	112	2	18	70	1	10	44
4	7	2	1	11	53	147	2	20	86	1	11	53
4	6	3	1	12	63	190	2	22	104	1	12	63
4	5	4	1	13	74	242	2	24	124	1	13	74
3	10	0	1	10	45	120	2	18	72	1	10	45
3	9	1	1	11	54	156	2	20	88	1	11	54
3	8	2	1	12	64	200	2	22	106	1	12	64
2	11	0	1	11	55	165	2	20	90	1	11	55

2 Zw-Fehler		2 Bank-Fehler		1 Bank- u. 1 Zw-Fehler		3 Zw-Fehler	3 Bank-Fehler	1 Bank- u. 2 Zw-Fehler	2 Bank- u. 1 Zw-Fehler
Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse		Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse	Anzahl der Gewinne in Klasse
3	4	3	4	3	4	4	4	4	4
4	20	1	7	2	12	8	1	4	2
4	24	1	8	2	14	8	1	4	2
4	28	1	9	2	16	8	1	4	2
4	32	1	10	2	18	8	1	4	2
4	36	1	11	2	20	8	1	4	2
4	40	1	12	2	22	-	1	4	2
-	-	1	13	2	24	-	1	-	2
-	-	1	14	-	-	-	1	-	-
4	24	1	8	2	14	8	1	4	2
4	28	1	9	2	16	8	1	4	2
4	32	1	10	2	18	8	1	4	2
4	36	1	11	2	20	8	1	4	2
4	40	1	12	2	22	8	1	4	2
4	44	1	13	2	24	8	1	4	2
4	48	1	14	2	26	-	1	4	2
4	28	1	9	2	16	8	1	4	2
4	32	1	10	2	18	8	1	4	2
4	36	1	11	2	20	8	1	4	2
4	40	1	12	2	22	8	1	4	2
4	44	1	13	2	24	8	1	4	2
4	32	1	10	2	18	8	1	4	2
4	36	1	11	2	20	8	1	4	2
4	40	1	12	2	22	8	1	4	2
4	36	1	11	2	20	8	-	4	2

Zw = Zweiwege

Tabelle Gewinnwahrscheinlichkeiten

Systembezeichnung			0 Fehler	1 Zweiwege-Fehler	1 Bank-Fehler	2 Zweiwege-Fehler
Bänke	Anzahl					
	Zweiwege	Dreiwege				
12	1	0	1 : 797.162	1 : 1.594.323	1 : 33.215	-
12	0	1	1 : 531.441	-	1 : 22.143	-
11	2	0	1 : 398.581	1 : 398.581	1 : 18.117	1 : 1.594.323
11	1	1	1 : 265.721	1 : 531.441	1 : 12.078	-
11	0	2	1 : 177.147	-	1 : 8.052	-
10	3	0	1 : 199.290	1 : 132.860	1 : 9.965	1 : 265.721
10	2	1	1 : 132.860	1 : 132.860	1 : 6.643	1 : 531.441
10	1	2	1 : 88.574	1 : 177.147	1 : 4.429	-
10	0	3	1 : 59.049	-	1 : 2.952	-
9	4	0	1 : 99.645	1 : 49.823	1 : 5.536	1 : 66.430
9	3	1	1 : 66.430	1 : 44.287	1 : 3.691	1 : 88.574
9	2	2	1 : 44.287	1 : 44.287	1 : 2.460	1 : 177.147
9	1	3	1 : 29.525	1 : 59.049	1 : 1.640	-
9	0	4	1 : 19.683	-	1 : 1.094	-
8	5	0	1 : 49.823	1 : 19.929	1 : 3.114	1 : 19.929
8	4	1	1 : 33.215	1 : 16.608	1 : 2.076	1 : 22.143
8	3	2	1 : 22.143	1 : 14.762	1 : 1.384	1 : 29.525
8	2	3	1 : 14.762	1 : 14.762	1 : 923	1 : 59.049
8	1	4	1 : 9.842	1 : 19.683	1 : 615	-
8	0	5	1 : 6.561	-	1 : 410	-
7	6	0	1 : 24.911	1 : 8.304	1 : 1.779	1 : 6.643
7	5	1	1 : 16.608	1 : 6.643	1 : 1.186	1 : 6.643
7	4	2	1 : 11.072	1 : 5.536	1 : 791	1 : 7.381
7	3	3	1 : 7.381	1 : 4.921	1 : 527	1 : 9.842
7	2	4	1 : 4.921	1 : 4.921	1 : 351	1 : 19.683
7	1	5	1 : 3.281	1 : 6.561	1 : 234	-
7	0	6	1 : 2.187	-	1 : 156	-

2 Bank-Fehler	1 Bank- und 1 Zweiwege-Fehler	3 Zweiwege-Fehler	3 Bank-Fehler	1 Bank- und 2 Zweiwege-Fehler	2 Bank- und 1 Zweiwege-Fehler
1 : 3.020	1 : 66.430	-	1 : 453	-	1 : 6.039
1 : 2.013	-	-	1 : 302	-	-
1 : 1.812	1 : 18.117	-	1 : 302	1 : 72.469	1 : 1.812
1 : 1.208	1 : 24.156	-	1 : 201	-	1 : 2.416
1 : 805	-	-	1 : 134	-	-
1 : 1.107	1 : 6.643	1 : 1.594.323	1 : 208	1 : 13.286	1 : 738
1 : 738	1 : 6.643	-	1 : 138	1 : 26.572	1 : 738
1 : 492	1 : 8.857	-	1 : 92	-	1 : 984
1 : 328	-	-	1 : 62	-	-
1 : 692	1 : 2.768	1 : 199.290	1 : 148	1 : 3.691	1 : 346
1 : 461	1 : 2.460	1 : 531.441	1 : 99	1 : 4.921	1 : 308
1 : 308	1 : 2.460	-	1 : 66	1 : 9.842	1 : 308
1 : 205	1 : 3.281	-	1 : 44	-	1 : 410
1 : 137	-	-	1 : 29	-	-
1 : 445	1 : 1.246	1 : 39.858	1 : 111	1 : 1.246	1 : 178
1 : 297	1 : 1.038	1 : 66.430	1 : 74	1 : 1.384	1 : 148
1 : 198	1 : 923	1 : 177.147	1 : 49	1 : 1.845	1 : 132
1 : 132	1 : 923	-	1 : 33	1 : 3.691	1 : 132
1 : 88	1 : 1.230	-	1 : 22	-	1 : 176
1 : 59	-	-	1 : 15	-	-
1 : 297	1 : 593	1 : 9.965	1 : 89	1 : 475	1 : 99
1 : 198	1 : 475	1 : 13.286	1 : 59	1 : 475	1 : 79
1 : 132	1 : 395	1 : 22.143	1 : 40	1 : 527	1 : 66
1 : 88	1 : 351	1 : 59.049	1 : 26	1 : 703	1 : 59
1 : 59	1 : 351	-	1 : 18	1 : 1.406	1 : 59
1 : 39	1 : 469	-	1 : 12	-	1 : 78
1 : 26	-	-	1 : 8	-	-

Fortsetzung nächste Seite

Systembezeichnung			o Fehler	1 Zweiwege-Fehler	1 Bank-Fehler	2 Zweiwege-Fehler
Bänke	Anzahl					
	Zwei- wege	Drei- wege				
6	7	0	1 : 12.456	1 : 3.559	1 : 1.038	1 : 2.373
6	6	1	1 : 8.304	1 : 2.768	1 : 692	1 : 2.214
6	5	2	1 : 5.536	1 : 2.214	1 : 461	1 : 2.214
6	4	3	1 : 3.691	1 : 1.845	1 : 308	1 : 2.460
6	3	4	1 : 2.460	1 : 1.640	1 : 205	1 : 3.281
6	2	5	1 : 1.640	1 : 1.640	1 : 137	1 : 6.561
6	1	6	1 : 1.094	1 : 2.187	1 : 91	-
6	0	7	1 : 729	-	1 : 61	-
5	8	0	1 : 6.228	1 : 1.557	1 : 623	1 : 890
5	7	1	1 : 4.152	1 : 1.186	1 : 415	1 : 791
5	6	2	1 : 2.768	1 : 923	1 : 277	1 : 738
5	5	3	1 : 1.845	1 : 738	1 : 185	1 : 738
5	4	4	1 : 1.230	1 : 615	1 : 123	1 : 820
5	3	5	1 : 820	1 : 547	1 : 82	1 : 1.094
5	2	6	1 : 547	1 : 547	1 : 55	1 : 2.187
4	9	0	1 : 3.114	1 : 692	1 : 389	1 : 346
4	8	1	1 : 2.076	1 : 519	1 : 259	1 : 297
4	7	2	1 : 1.384	1 : 395	1 : 173	1 : 264
4	6	3	1 : 923	1 : 308	1 : 115	1 : 246
4	5	4	1 : 615	1 : 246	1 : 77	1 : 246
3	10	0	1 : 1.557	1 : 311	1 : 259	1 : 138
3	9	1	1 : 1.038	1 : 231	1 : 173	1 : 115
3	8	2	1 : 692	1 : 173	1 : 115	1 : 99
2	11	0	1 : 778	1 : 142	1 : 195	1 : 57

2 Bank-Fehler	1 Bank- und 1 Zweiwege-Fehler	3 Zweiwege-Fehler	3 Bank-Fehler	1 Bank- und 2 Zweiwege-Fehler	2 Bank- und 1 Zweiwege-Fehler
1 : 208	1 : 297	1 : 2.847	1 : 78	1 : 198	1 : 59
1 : 138	1 : 231	1 : 3.322	1 : 52	1 : 185	1 : 46
1 : 92	1 : 185	1 : 4.429	1 : 35	1 : 185	1 : 37
1 : 62	1 : 154	1 : 7.381	1 : 23	1 : 205	1 : 31
1 : 41	1 : 137	1 : 19.683	1 : 15	1 : 273	1 : 27
1 : 27	1 : 137	-	1 : 10	1 : 547	1 : 27
1 : 18	1 : 182	-	1 : 7	-	1 : 36
1 : 12	-	-	1 : 5	-	-
1 : 156	1 : 156	1 : 890	1 : 78	1 : 89	1 : 39
1 : 104	1 : 119	1 : 949	1 : 52	1 : 79	1 : 30
1 : 69	1 : 92	1 : 1.107	1 : 35	1 : 74	1 : 23
1 : 46	1 : 74	1 : 1.476	1 : 23	1 : 74	1 : 18
1 : 31	1 : 62	1 : 2.460	1 : 15	1 : 82	1 : 15
1 : 21	1 : 55	1 : 6.561	1 : 10	1 : 109	1 : 14
1 : 14	1 : 55	-	1 : 7	1 : 219	1 : 14
1 : 130	1 : 86	1 : 297	1 : 97	1 : 43	1 : 29
1 : 86	1 : 65	1 : 297	1 : 65	1 : 37	1 : 22
1 : 58	1 : 49	1 : 316	1 : 43	1 : 33	1 : 16
1 : 38	1 : 38	1 : 369	1 : 29	1 : 31	1 : 13
1 : 26	1 : 31	1 : 492	1 : 19	1 : 31	1 : 10
1 : 130	1 : 52	1 : 104	1 : 195	1 : 23	1 : 26
1 : 86	1 : 38	1 : 99	1 : 130	1 : 19	1 : 19
1 : 58	1 : 29	1 : 99	1 : 86	1 : 16	1 : 14
1 : 195	1 : 35	1 : 38	-	1 : 14	1 : 35

Wenn Fußballspiele ausfallen: Die Ersatzwertung

Manchmal fallen Fußballspiele aus (Spiele werden abgesagt, vorzeitig abgebrochen, Fußballplätze sind unbespielbar o. ä.). In diesen Fällen gibt es **ausgeloste Ersatzwertungen, die an Stelle des realen Fußballergebnisses gelten**. Die Auslosungen finden einheitlich für den gesamten Deutschen Lotto- und Totoblock jeden Samstag nach Annahmeschluss bei der Saarland-Sporttoto GmbH in Saarbrücken statt.

Jedes Fußballspiel der TOTO 13er-Wette wird getrennt ausgelost. Sollte ein Fußballspiel nicht stattfinden, tritt das ausgeloste Ergebnis in Kraft.

Bei der Auslosung der TOTO 13er-Wette wird eine Tendenz zu Grunde gelegt, die vom Sportwetten-Ausschuss für jedes Fußballspiel abgegeben wird. Sie bildet auch eine wesentliche Orientierungshilfe für unentschlossene Tippende, die sich bei ihrer Vorhersage unsicher fühlen.

Eine Tendenz 2 5 3 hat beispielsweise folgende Bedeutung: Die Zahl 2 steht für eine 20%ige Wahrscheinlichkeit, dass das Spiel mit einem Heimsieg enden wird. Die Zahl 5 sagt aus, dass das Spiel zu 50% mit einem Unentschieden endet und die Zahl 3 bedeutet, dass zu 30% mit einem Sieg der Gastmannschaft gerechnet wird.

Die Quersumme einer jeden Tendenz ergibt die Zahl 10 und jedes Fußballergebnis/Tippzeichen (1, 0 oder 2) muss mindestens einmal vertreten sein.

Die Auslosung erfolgt dann so: Entsprechend der Tendenz werden den Kennziffern 0 bis 9 Spielergebnisse (1, 0 oder 2) zugeordnet. In einer Ziehungs-trommel befinden sich zehn Kugeln mit den Kennziffern 0 bis 9. Es wird eine Kugel gezogen. Das Spielergebnis, welches dieser Kennziffer zugeordnet ist, wird dann für den Tipp der TOTO 13er-Wette gewertet, falls das Spiel abgesagt, abgebrochen oder auf einen späteren Zeitpunkt verlegt wird.

Die zehn Tippzeichen einer jeden Tendenz werden den zehn Kennziffern zugeordnet. So bedeutet zum Beispiel die Tendenz 2 5 3, dass unter den ersten 2 Kennziffern 1 und 2 das Tippzeichen "1" aufgeführt wird, unter den folgenden 5 Kennziffern 3, 4, 5, 6 und 7 das Tippzeichen "0" und unter den letzten 3 Kennziffern 8, 9 und 0 das Tippzeichen "2".

In einer Tabelle gibt es für jedes Spiel und seine Tendenz eine Tippzeile.

Spielnummer	Tendenz	Kennziffern										gezogene Kennziffer	Ersatztipp
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
1	2 5 3	1	1	0	0	0	0	0	2	2	2	2	1
2	5 3 2	1	1	1	1	1	0	0	0	2	2	4	1
3	3 3 4	1	1	1	0	0	0	2	2	2	2	5	0
4	4 3 3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	9	2
5	3 4 3	1	1	1	0	0	0	0	2	2	2	0	2
6	4 3 3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	4	1
7	6 2 2	1	1	1	1	1	1	0	0	2	2	7	0
8	4 3 3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	0	2
9	2 3 5	1	1	0	0	0	2	2	2	2	2	1	1
10	5 3 2	1	1	1	1	1	0	0	0	2	2	6	0
11	8 1 1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	2	0	2
12	1 2 7	1	0	0	2	2	2	2	2	2	2	4	2
13	5 4 1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	2	3	1

Zu Beginn der Auslosung wird für das Spiel 1 eine der 10 Kugeln gezogen. Das unter der Kennziffer eingetragene Tippzeichen wird als Ergebnis gewertet und als Ersatztipp eingetragen. Die gezogene Kugel wird in die Lostrommel zurückgelegt. In gleicher Weise werden anschließend die übrigen Fußballspiele ebenfalls mit einem Ersatztipp ausgelost. Ersatzergebnisse werden in Klammern veröffentlicht.

Verantwortungsvoll spielen

Ob LOTTO, GlücksSpirale oder TOTO – die Spielangebote von Lotto Brandenburg sollen in erster Linie der Unterhaltung dienen. Es ist allerdings bekannt, dass es auch Menschen gibt, für die das Glücksspiel zu einem ernsten Problem werden kann. So verlieren Menschen, die süchtig nach Glücksspielen sind, die Kontrolle über sich und können einfach nicht mehr aufhören.

Denjenigen, die Schwierigkeiten mit der Nutzung der Glücksspielprodukte haben, bietet Lotto Brandenburg Hilfe an. Neben dem Angebot von Informationsmaterialien zur Glücksspiel- und Wettsucht sowie der Vermittlung professioneller Hilfe ermöglicht Lotto Brandenburg gefährdeten Spielteilnehmenden, sich selbst für Glücksspiele sperren zu lassen. So garantiert das staatliche Glücksspielmonopol, dass der natürliche Wunsch nach Glücksspielen in geordnete Bahnen gelenkt und einer Spielsucht wirksam vorgebeugt wird.

Für eine **kompetente Beratung zur Glücksspielsucht** können Sie sich kostenfrei und anonym wenden an: die Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung unter +49 800 1372700 oder das Kompetenzzentrum Spielerschutz & Prävention der Johannes Gutenberg-Universität Mainz unter +49 800 1529529.

Die **Beantragung einer Spielersperre** erfolgt mittels eines Formulars, das Sie in der Zentrale von Lotto Brandenburg in Potsdam oder unter www.lottoBB.de erhalten.

Um Spielersperren zu erfassen und zu prüfen, führen alle Lotteriegesellschaften und Spielbanken deutschlandweit eine zentrale, Glücksspiel übergreifende Sperrdatei. Der Abgleich mit der Sperrdatei erfolgt vor jeder Teilnahme an einer gefährdenden Lotterie oder Sportwette mittels einer Kundenkarte. Das heißt, für die TOTO 6aus45 Auswahlwette benötigen Sie entweder eine LOTTO- oder eine IDENTCARD. Detaillierte Informationen dazu erhalten Sie in jedem Lotto-Shop.

Das Angebot von Lotto Brandenburg steht **Minderjährigen** nicht zur Verfügung. Sie sind lt. Gesetz von der Spielteilnahme **ausgeschlossen**.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen.



LAND BRANDENBURG LOTTO GmbH
Steinstraße 104–106, 14480 Potsdam
Telefon +49 331 6456-666
kundendienst@lotto-brandenburg.de
www.lottoBB.de

© Dezember 2018